

Identification	Quantité	Prix unitaire
PRINCIPAL LOT 2 - PC WIN		
<p>4.1. PC de bureau format desktop (tour et écran séparés),</p> <ul style="list-style-type: none"> • Windows 11 Pro • Boîtier sobre de taille moyenne • Pas de lecteur optique • Refroidissement performant et silencieux pour utilisation intensive • Carte mère micro ATX de préférence, port Ethernet 1 GBits minimum, carte son standard, 4 slots minimum pour RAM, 2 ports USB2 minimum et 2 ports USB3 minimum, 2 ports USB-C minimum • Processeur récent (usage créatif 3D, VR, FX Vidéo...) type Intel 13° ou 14° génération ou AMD Ryzen7 (spécifications du Intel i5 143600K mini), 8 cœurs physiques, TDP de 65 à 150W max • Carte graphique dédiée optimisée pour CUDA, VR et 3D, 8 Go GDDR6 minimum, accélération matérielle pour les codecs H265, AV1, sorties display port et HDMI (4 minimum), gestion d'affichage 4K multiple, type NVidia GeForce RTX4070 ou équivalent AMD • Alimentation modulaire pour utilisation intense, le montage vidéo, la 3D et la VR, classe Gold minimum 	3	
<p>4.2. RAM 32 Go DDR5 5,2GHz (2x16Go pour conserver 2 slots libres)</p>	3	
<p>4.3. Disque SSD 1To, format M2 avec dissipateur thermique, amovible</p>	3	
<p>4.4. Moniteur 27" LED, 4K 3840x2160 mini, 5ms max, dalle IPS, HP intégrés, entrées HDMI et USB-C minimum, sorties Display-Port, HDMI, USB-C, applications graphiques, calibration colorimétrique possible, delta E < 2</p>	3	
<p>4.5. Clavier étendu filaire, sans éclairage incorporé, solide et fiable pour utilisation collective</p>	3	
<p>4.6. Souris filaire USB classique, précise, 2 boutons et molette, solide et fiable pour utilisation collective</p>	3	
<p>4.7. Carte WiFi norme récente, minimum WiFi 5</p>	3	
OPTIONS LOT 2 - PC WIN		
<p>5.1. Garantie 3 ans pour PC Tour pour l'ensemble de la configuration</p>	3	
<p>5.2. Option RAM 64 Go</p>	3	
<p>5.3. Option Processeur Graphique type Nvidia GeForce RTX4080 ou équivalent chez AMD</p>	3	
<p>5.4. Option Moniteur 32" UHD 3840x2160 minimum, autres caractéristiques identiques au point 4.4</p>	3	